

ATA DO CMPS Nº 10/2022


Aos doze dias do mês de Setembro de 2022, reuniu-se, nas dependências da Prefeitura Municipal de Coronel Bicaco, na forma do disposto no art. 32 da Lei Municipal n. 4378/2018, o Conselho Municipal de Previdência para tratar da alteração de regulamento de escolha do gestor e do Comitê de Investimentos, tendo em vista que os mesmos estavam defasados. Foram propostas alterações no regulamento para escolha do gestor administrativo financeiro, devido ao termino do mandato da atual gestora, senhora Elaine no dia 10/09. Os conselheiros elencaram a necessidade de alterar a certificação exigida devido alteração na legislação e elencaram ainda a importância do gestor ser escolhido dentre os membros do conselho ou do comitê, tendo em vista a experiência e conhecimento do RPPS. Após proposta apresentas os conselheiros aprovaram o novo regulamento por unanimidade. Também foram realizadas atualizações para escolha do comitê, onde as mesma foram aprovadas por todos os presentes. Após os conselheiros trataram da escolha do novo Gestor Administrativo e Financeiro do RPPS, onde foi escolhido para ocupar o cargo de gestor o Conselheiro Fernando Junior Knop, tendo seu início em 12 de setembro de 2022. Tendo em vista a escolha do gestor, o qual ocupava o cargo de presidente e conforme regulamento deverá se afastar do conselho, visto que não pode exercer a atividade de forma simultânea, foi realizada a escolha de novo presidente do Conselho Municipal de Previdência, sendo que dentre os conselheiros certificados foi escolhida como Presidente a Conselheira Jaqueline Lozano Chaves. Ficou definido que será enviado ofício ao prefeito para designação dos membros. Nada mais tendo a tratar encerro a presente Ata, que vai assinado por todos os presentes.

Membros do Conselho:


Fabiola Reis Genlen


Soelaine Santos de Lima


Marcos Aurélio dos Santos Ávila


Jaqueline Lozano Chaves


Antonia cenira Fortes Bueno

Jordan Schwaab --

Presidente do Conselho:

Fernando J. Knop

Fernando Junior Knop